

## 提要 220：三度空間中之區域表示法

只要知道三度空間中之曲面表示法，再加上大於或小於的觀念，即可定義出空間中某一有興趣的區域。同理，其表示法至少有兩種，一是純量表示法，另一是向量表示法，說明如下。

### 三度空間中之區域表示法

三度空間中之區域表示法至少有兩種，說明如下：

1. **利用高度變化表示一曲面(純量表示法)**：已知曲面可表為  $f(x, y, z) = c$ ，故  $f(x, y, z) \leq c$  即表示以曲面為邊界之內部點所構成的區域。例如  $x^2 + y^2 + z^2 \leq a^2$  表示球面及其內部之點所組成的區域。

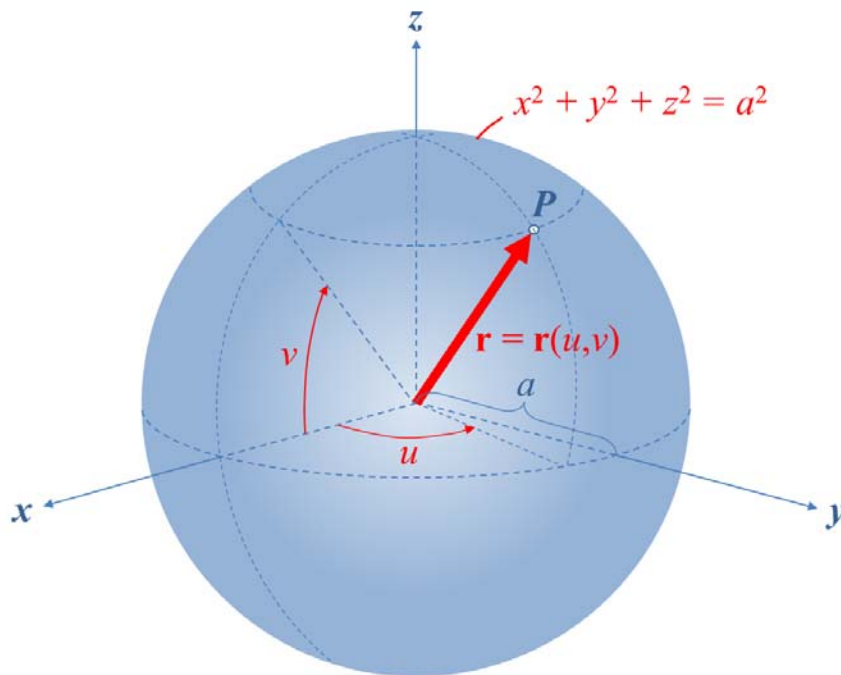


圖 1  $x^2 + y^2 + z^2 \leq a^2$  表示球面及其內部之點所組成的區域

2. **利用參數式表示一曲面(向量表示法)**: 曲面上之任意點  $(x, y, z)$  所構成的位置向量  $\mathbf{r}$  可由參數  $u$ 、 $v$  之調整得知, 即  $\mathbf{r} = \mathbf{r}(u, v)$ , 其中參數  $u$ 、 $v$  表曲線之座標變數。因此, 區域之向量表示法與  $\mathbf{r} \leq \mathbf{r}(u, v)$  有關。若以圖 2 為例, 因圓球曲面之位置向量的三個分量可分別表為  $x(u, v) = a \cos u \cos v$ 、 $y(u, v) = a \sin u \cos v$ 、 $z(u, v) = a \sin v$ , 故球面及其內部之點所組成的區域可表為:

$$\mathbf{r}(u, v) \leq a \cos u \cos v \mathbf{i} + a \sin u \cos v \mathbf{j} + a \sin v \mathbf{k} \quad , \quad 0 \leq u < 2\pi \quad , \quad -\frac{\pi}{2} \leq v < \frac{\pi}{2}$$

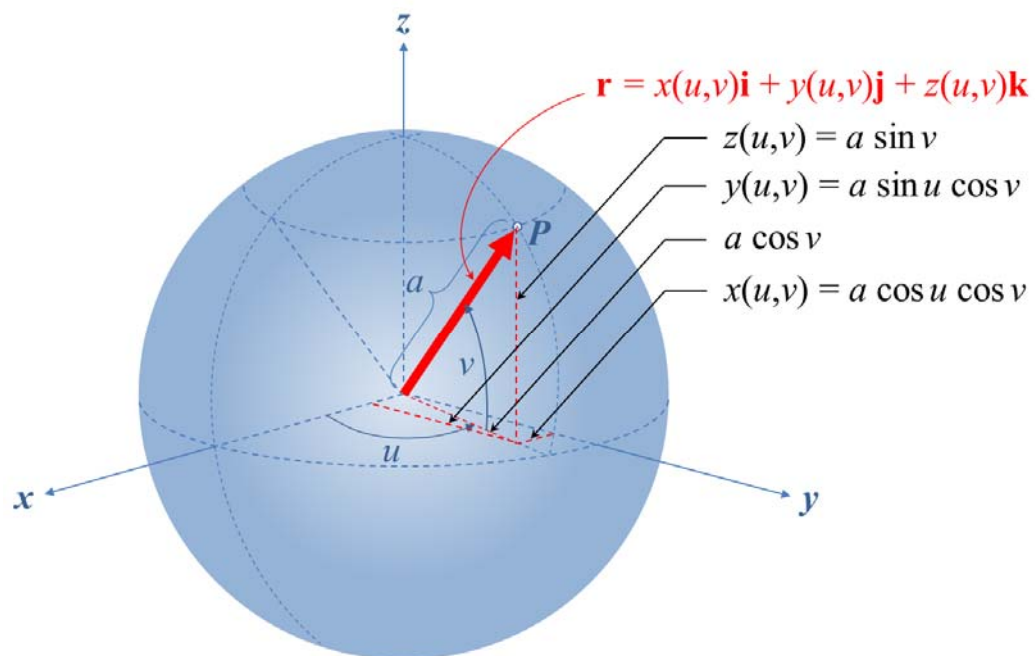


圖 2  $\mathbf{r}(u, v) \leq a \cos u \cos v \mathbf{i} + a \sin u \cos v \mathbf{j} + a \sin v \mathbf{k}$ 、 $0 \leq u < 2\pi$ 、 $-\frac{\pi}{2} \leq v < \frac{\pi}{2}$   
表示球面及其內部之點所組成的區域

### 範例一

試說明如圖 2 所示圓筒內部之點  $x^2 + y^2 < a^2$ 、 $-1 \leq z \leq 1$  的向量表示法。

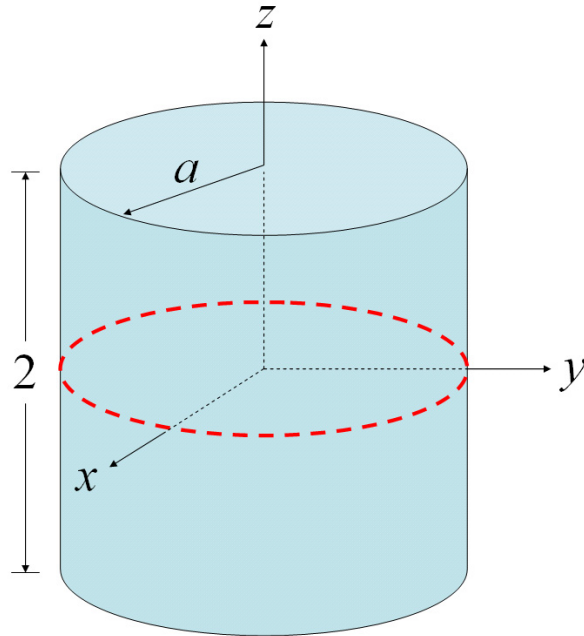


圖 2  $x^2 + y^2 < a^2$ 、 $-1 \leq z \leq 1$  所示圓筒內部之點示意圖

解答：

令  $x = a \cos u$ 、 $y = a \sin u$ 、 $z = v$ ，由曲面方程式知，曲面上之任意點  $(x, y, z)$  所構成的位置向量  $\mathbf{r}$  為：

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k} = a \cos u\mathbf{i} + a \sin u\mathbf{j} + v\mathbf{k}$$

其中  $0 \leq u < 2\pi$ 、 $-1 \leq v \leq 1$ 。故圓筒曲面內部之點所組成的區域之表示法為：

$$\mathbf{r} < a \cos u\mathbf{i} + a \sin u\mathbf{j} + v\mathbf{k} \text{、} 0 \leq u < 2\pi \text{、} -1 \leq v \leq 1$$