

提要 110：冪級數解之運算規則

前一單元是提及冪級數(Power Series)之下標平移原則，尚有一些其他相關運算規則值得列舉說明之。

1. **逐項微分**：冪級數作微分運算時，每一個相加之項次均需微分。舉例說明如

$$\text{後。若 } y(x) = \sum_{m=0}^{\infty} a_m (x-x_0)^m, \quad |x-x_0| < R, \quad \text{則 } y'(x) = \sum_{m=0}^{\infty} m a_m (x-x_0)^{m-1}。$$

2. **逐項相加**：兩個冪級數作相加運算時，若 $f(x) = \sum_{m=0}^{\infty} a_m (x-x_0)^m$ 、

$$g(x) = \sum_{m=0}^{\infty} b_m (x-x_0)^m, \quad \text{則 } f(x) + g(x) = \sum_{m=0}^{\infty} (a_m + b_m) (x-x_0)^m。$$

3. **逐項相乘**：若 $f(x) = \sum_{m=0}^{\infty} a_m (x-x_0)^m$ 、 $g(x) = \sum_{m=0}^{\infty} b_m (x-x_0)^m$ ，則

$$\begin{aligned} f(x)g(x) &= \left[\sum_{m=0}^{\infty} a_m (x-x_0)^m \right] \left[\sum_{m=0}^{\infty} b_m (x-x_0)^m \right] \\ &= a_0 b_0 + (a_0 b_1 + a_1 b_0)(x-x_0) + (a_0 b_2 + a_1 b_1 + a_2 b_0)(x-x_0)^2 + \dots \end{aligned}$$

4. **係數為零的原則**：若冪級數之收斂半徑大於零，且冪級數 $\sum_{m=0}^{\infty} a_m (x-x_0)^m$ 之函數值為零，則必定是冪級數中之係數 a_m 皆為零。

5. **下標平移原則**：

$$\sum_{m=2}^{\infty} m(m-1)a_m x^m + \sum_{m=1}^{\infty} 2ma_m x^{m-1} = \sum_{s=2}^{\infty} s(s-1)a_s x^s + \sum_{s=0}^{\infty} 2(s+1)a_{s+1} x^s$$

6. **係數對應相等原則**：若兩級數對應相等，則必定是其係數亦對應相等。

範例一

若級數 $3a + (b - c)x^2 + 5x^3 = 6 + 2bx - 3x^2 + (c + d)x^3$ ，試求 a 、 b 、 c 、 d 之值。

解答：

由級數之基本性質知，若兩級數對應相等，則必定是其係數亦對應相等，故：

$$\begin{cases} 3a = 6 \\ 2b = 0 \\ b - c = -3 \\ c + d = 5 \end{cases}$$

上式可進一步加以解析，求出 a 、 b 、 c 、 d 之值，如以下所示：

$$\begin{cases} a = 2 \\ b = 0 \\ c = 3 \\ d = 2 \end{cases}$$

此即為問題之解。

範例二

若 $y(x) = \sum_{m=0}^{\infty} a_m (x-x_0)^m$ ，試求其兩次微分後之結果。

解答：

由題意知 $y(x) = \sum_{m=0}^{\infty} a_m (x-x_0)^m$ ，其展開式為：

$$y(x) = \sum_{m=0}^{\infty} a_m (x-x_0)^m = a_0 + a_1(x-x_0) + a_2(x-x_0)^2 + a_3(x-x_0)^3 + \cdots$$

故一次微分後，其結果為：

$$y'(x) = \sum_{m=0}^{\infty} m a_m (x-x_0)^{m-1} = 0 + a_1 + 2a_2(x-x_0) + 3a_3(x-x_0)^2 + 4a_4(x-x_0)^3 + \cdots$$

第二次微分後，其結果為：

$$y''(x) = \sum_{m=0}^{\infty} m(m-1)a_m(x-x_0)^{m-2} = 0 + 0 + 2a_2 + 6a_3(x-x_0) + 12a_4(x-x_0)^2 + \cdots$$

因為 $m=0$ 與 $m=1$ 之值為零，故上式亦可進一步化簡為：

$$y''(x) = \sum_{m=2}^{\infty} m(m-1)a_m(x-x_0)^{m-2} = 2a_2 + 6a_3(x-x_0) + 12a_4(x-x_0)^2 + \cdots$$

此即為問題之解。